

Weihnachtstaben

<p><u>DEZEMBER</u></p> <p>KALT</p> <p>WEIHNACHTEN</p> <p>MONAT</p> <p>ZWÖLF</p> <p>WINTER</p>	<p><u>LICHTER</u></p> <p>GLÜHBIRNE</p> <p>KETTE</p> <p>FARBEN</p> <p>STROM</p> <p>BAUM</p>	<p><u>KARTE</u></p> <p>GRÜSSE</p> <p>E-MAIL</p> <p>COUVERT</p> <p>ADRESSE</p> <p>WÜNSCHE</p>
<p><u>GESCHENK</u></p> <p>EINPACKEN</p> <p>PAPIER</p> <p>GEBEN</p> <p>VERPACKUNG</p> <p>KINDER</p>	<p><u>WEIHNACHTEN</u></p> <p>DEZEMBER 24/25</p> <p>BAUM</p> <p>GESCHENKE</p> <p>CHRISTKIND</p> <p>FEIERN</p>	<p><u>DEKORIEREN</u></p> <p>SCHMUCK</p> <p>TANNENBAUM</p> <p>GIRLANDE</p> <p>LICHTER</p> <p>BAUMKUGELN</p>

<p><u>WEIHNACHTSLIED</u></p> <p>SINGEN</p> <p>CHOR</p> <p>LIED</p> <p>WEIHNACHTEN</p> <p>MUSIK</p>	<p><u>SPIELZEUGE</u></p> <p>GESCHENK</p> <p>KINDER</p> <p>GEBEN</p> <p>SPIEL</p> <p>WEIHNACHTEN</p>	<p><u>BAUM</u></p> <p>SCHMUCK</p> <p>LICHTER</p> <p>BAUMKUGELN</p> <p>GESCHENKE</p> <p>DEKORIEREN</p>
<p><u>SCHNEE</u></p> <p>KALT</p> <p>EISIG</p> <p>ERFROREN</p> <p>SCHNEEFLOCKE</p> <p>WINTER</p>	<p><u>WINTER</u></p> <p>KALT</p> <p>SCHNEE</p> <p>DEZEMBER</p> <p>WEIHNACHTEN</p> <p>JAHRESZEIT</p>	<p><u>LEBKUCHEN</u></p> <p>ESSEN</p> <p>WEIHNACHTEN</p> <p>DEZEMBER 24/25</p> <p>SÜSS</p> <p>GEBÄCK</p>

<p style="text-align: center;"><u>KERZE</u></p> <p>LICHT</p> <p style="text-align: center;">ANZÜNDEN</p> <p>FEUER</p> <p style="text-align: center;">WÄRME</p> <p>ADVENT</p>	<p style="text-align: center;"><u>ENGEL</u></p> <p>HIMMEL</p> <p style="text-align: center;">FLÜGEL</p> <p>LEUCHTEN</p> <p style="text-align: center;">WEISS</p> <p>FLIEGEN</p>	<p style="text-align: center;"><u>NEUJAHR</u></p> <p>ERSTER JANUAR</p> <p style="text-align: center;">ANFANG</p> <p>TAG</p> <p style="text-align: center;">MONAT</p> <p>2020/2021</p>
<p style="text-align: center;"><u>STERN</u></p> <p>LEUCHTEN</p> <p style="text-align: center;">NACHT</p> <p>HIMMEL</p> <p style="text-align: center;">GELB</p> <p>ZACKEN</p>	<p style="text-align: center;"><u>SCHLITTEN</u></p> <p>SKI FAHREN</p> <p style="text-align: center;">SCHNEE</p> <p>FAHRZEUG</p> <p style="text-align: center;">PISTE</p> <p>BERG</p>	<p style="text-align: center;"><u>GLOCKE</u></p> <p>LÄUTEN</p> <p style="text-align: center;">BRONZE</p> <p>DEKORATION</p> <p style="text-align: center;">GELB</p> <p>LAUT</p>

Spielregeln

ZIEL DES SPIELS

Durch schnelles Erraten der Begriffe möglichst viele Punkte erreichen.

PLATZNEHMEN UND DRANKOMMEN

Schaut euch den Hauptbegriff Begriff an.

1. Team A wählt einen seiner Spieler als ersten Tippgeber.
2. Der Tippgeber hält die Karte vor sich auf. Die anderen Spieler seines Teams sind die Rater, sitzen ihm gegenüber und dürfen die Karte nicht einsehen.
3. Team B setzt sich neben oder hinter den Tippgeber von Team A und schaut ihm in die Karten.
4. Team B gibt das Startzeichen und dreht die Sanduhr um oder startet den Timer. Ist die Uhr abgelaufen, wird ein Spieler von Team B als Tippgeber gewählt. Die Spieler tauschen nun ihre Plätze, so dass die Mitspieler von Team B ihrem Tippgeber sitzen. Team A sitzt neben bzw. hinter dem Tippgeber von Team B und bedient Sanduhr oder Timer.
5. Das Spiel geht so weiter: Die Teams versuchen abwechselnd, möglichst viele Punkte zu sammeln. Die Team-Mitglieder wechseln sich als Tippgeber ab. ANMERKUNG: Hat ein Team einen Spieler weniger als das andere, fungiert ein Spieler dieses Teams zweimal hintereinander als Tippgeber.

UND JETZT GEHT'S LOS

1. Der Tippgeber zieht die oberste Karte aus dem Stapel und hält diese fest. Nur er und das gegnerische Team dürfen die Karte einsehen. Das oberste Wort auf der Karte ist der gesuchte Begriff. Die fünf Wörter darunter sind die Tabu-Wörter, die der Tippgeber nicht verwenden darf, um sein Team auf den gesuchten Begriff zu bringen.
2. Sobald die Sanduhr umgedreht ist, beginnt der Tippgeber sofort damit, seinem Team geeignete Hinweise zu dem gesuchten Begriff zu geben. Die Tipps können aus ganzen Sätzen, aus kurzen Phrasen oder auch einzelnen Wörter bestehen (s. nebenstehendes Beispiel). Die Hinweise dürfen keine der nachfolgenden Regeln für Tipps brechen.

3. Während der Tippgeber seine Tipps heraus-sprudelt, sagen alle seine Team-Mitglieder jedes Wort, das ihnen als mögliche Lösung in den Sinn kommt. Fehlversuche werden nicht bestraft.

REGELN FÜR TIPPS

- Keine Form IRGEND EINES Wortes auf der Karte darf als Tipp verwendet werden. Beispiel: Wenn der gesuchte Begriff "STEIGUNG" heißt, dann darf nicht "steigen"; "besteigen" oder "bestiegen" als Tipp gegeben werden.
- Kein Teil IRGEND EINES Wortes auf der Karte darf als Tipp gegeben werden. Beispiel: Wird "GRABSTEIN" gesucht, darf weder "Grab" noch "Stein"; aber auch nicht "begraben" oder "gesteinigt" als Hinweis gegeben werden.
- Mimik und Gesten sind nicht erlaubt. Beispiel: Für "SCHIESSEN" darf nicht die Hand zu einer Pistole geformt werden. Für "SPITZE" darf man nicht auf die Nase zeigen.
- Geräusche und Laute (z. B. Explosionen oder Motorgeräusch) dürfen nicht als Hinweis dienen. Dagegen ist es nicht verboten, ein hilfreiches Lied anzustimmen.
- Der Tippgeber darf nie sagen "es klingt wie" oder "es reimt sich auf" ein anderes Wort. Für keines der Wörter auf der Karte dürfen Anfangsbuchstaben oder Abkürzungen gegeben werden.

PUNKTE MACHEN

Jedes Mal, wenn ein Team-Mitglied den Suchbegriff richtig errät, gewinnt das Rateteam einen Punkt. Die erratene Karte bleibt offen liegen, und der Tippgeber zieht sofort eine neue Karte und gibt neue Tipps. Am Ende eines Durchgangs zählen alle erratenen Karten auf dem Tisch als Pluspunkte für das Team. Diese werden auf einem Notizblock notiert.

PUNKTE VERLIEREN

Der Tippgeber kann auf zwei Arten Punkte verlieren: a) wenn er einen Tabubegriff nennt und durch das gegnerische Team gestoppt wird, oder b) wenn er passt und den Hauptbegriff nicht beschreiben kann. Alle verlorenen Karten werden beiseitegelegt und als "tote" Karten gestapelt. Am Ende des Durchgangs werden sie gezählt und als Punkte dem gegnerischen Team zugeschlagen.